

## UNSER MEDIENANGEBOT

Die Stadtbücherei verfügt über rund 30.000 Medien:

- Bilderbücher
- Kinder- und Jugendbücher
- Sachbücher für Kinder
- Comics und Mangas
- tiptoi / bookii / tonies
- CDs und DVDs
- Gesellschaftsspiele
- Sachbücher und Romane
- Zeitungen und Zeitschriften
- Onleihe Rheinland-Pfalz: 160.000 eMedien
- OverDrive Rheinland-Pfalz 4.000 englische eBooks, eAudios und Magazine

- eKidz Lese-Lern-App
- filmfreund mehr als 2.000 Filme
- tigerbooks über 8.000 Hörbücher und eBooks, interaktive Bilderbücher mit vielen Entdecker- oder Vorlesefunktionen.
- Online-Recherche „Findus“ Unser Bestand ist jederzeit einsehbar.

Die Leihfrist beträgt 4 Wochen für Bücher und Spiele, für alle anderen Medien zwei Wochen. Die Nutzung ist für Kinder bis zum 18. Lebensjahr sowie für Kitas und Schulen kostenlos.



Stadtbücherei   
Würth am Rhein

Stadtbücherei Würth am Rhein  
Am Rathausplatz  
76744 Würth am Rhein  
Tel. 07271 | 131-140

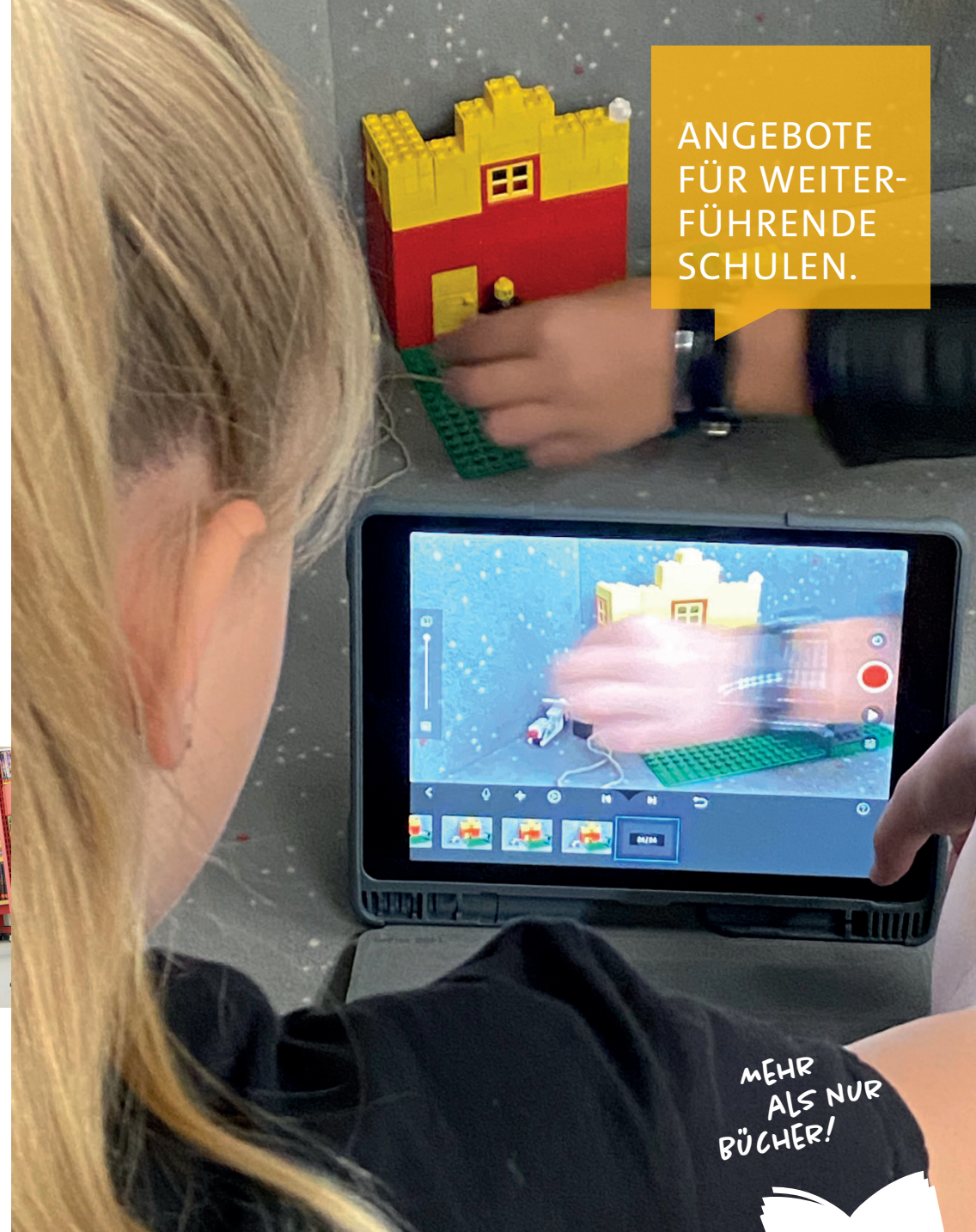
[www.woerth.de/stadtbuecherei](http://www.woerth.de/stadtbuecherei)

### Öffnungszeiten

Mo | Di | Fr 10-12 Uhr, 14-18 Uhr  
Do 10-18 Uhr  
Sa 10-13 Uhr

### Ansprechpartnerin:

Helga Hanik | [stadtbuecherei@woerth.de](mailto:stadtbuecherei@woerth.de)



ANGEBOTE  
FÜR WEITER-  
FÜHRENDE  
SCHULEN.

MEHR  
ALS NUR  
BÜCHER!

Stadtbücherei   
Würth am Rhein





## SPIELEND LERNT ES SICH AM LEICHTESTEN!

Die Stärkung der Lese-, Informations- und Medienkompetenz, der kulturellen Bildung und Demokratieverziehung – dies alles sind wichtige Themen der Zusammenarbeit zwischen Schule und Bibliothek. Die Stadtbücherei möchte mit ihren Angeboten die Schulen in ihrem Bildungsauftrag unterstützen.

## UNSERE ANGEBOTE

### Interaktive Bibliotheksführung mit Actionbound (5. Klasse)

Einführung in die Bücherei und ihre Funktionen mit einer digitalen Rallye in Kleingruppen.

### FakeHunter junior (5. Klasse)

Spielerisch werden Schüler\*innen der 5. Klassen an Methoden herangeführt, um einen kritischen Umgang mit digitalen und analogen Medien zu erlernen und Falschinformationen zu erkennen.

### Buch-Duell (6./7.) Klasse

Beim Buch-Duell treten jeweils zwei neutral verpackte Bücher gegeneinander an und wetteifern um die Gunst der Schüler. Diese stimmen darüber ab, welches Buch ihnen jeweils besser gefällt. Die Buch-Kandidaten sind eine bunte Mischung aus 8 bis 10 spannenden und interessanten Jugendromanen.

### FakeHunter (ab 8. Klasse)

Während des Planspiels lernen die Jugendlichen, FakeNews aufzudecken. Sie werden dabei in kleinen Teams detektivisch tätig. Sie sollen mithilfe der „Fake-Prüfwerkzeuge“ und diverser verlässlicher Quellen aus Internet, Datenbanken und Bibliotheken Fakten überprüfen, verifizieren oder als FakeNews entlarven.

### Workshops zum Medienkompass (5./6./7. Klasse)

Im Greenscreen-Workshop vermitteln wir nicht nur Basics über Persönlichkeits- und Urheberrechte, sondern auch die Funktionsweise der Greenscreen-Technik und der passenden App. Beim anschließenden Fotoshooting und der Bearbeitung der Fotomontagen wird das zuvor Erlernte sofort kreativ umgesetzt.

Zu richtigen Filmemachern werden die Schüler\*innen am Trickfilmtag. Sie lernen das Stopptrickverfahren kennen, wiederholen, welche Elemente für eine Story benötigt werden und produzieren ihren eigenen Stop-Motion-Film inklusive Ton und Abspann.

### Medienkisten

Begleitend zu bestimmten Themen oder Projekten stellen wir gerne individuell zugeschnittene Medienkisten für Sie zusammen.



## LESESOMMER RHEINLAND-PFALZ

Teilnehmen können Schüler von 6 bis 16 Jahren. In einem Zeitraum von 9 Wochen sollen mindestens drei Bücher gelesen werden. Zum Abschluss gibt es eine Urkunde, die Teilnahme an der landesweiten Verlosung und ein Abschlussfest mit Veranstaltungsprogramm und Tombola in der Festhalle Wörth am Rhein.