UNSER MEDIENANGEBOT

MEDIEN VOR ORT

In der Stadtbücherei Wörth und ihren Zweigstellen stehen rund 35.000 Medien zur Ausleihe zur Verfügung. Unser Angebot umfasst:

- Kinder- und Jugendbücher
- Comics und Mangas
- Tiptoi-Medien, Edurino-Figuren, Bookii
- Tonies
- Romane und Sachbücher
- Reiseführer, Biografien, Koch- und Bastelbücher
- DVDs, CDs und Hörbücher
- Gesellschaftsspiele
- Zeitschriften und Zeitungen
- Fremdsprachige Bücher

DIGITALE ANGEBOTE

Onleihe
Digitale Bibliothek mit mehr als 170.000 Medien wie eBooks, eAudios, eMagazinen, eZeitungen und eLearning-Kursen

Overdrive
Digitale Leseplattform mit über 13.500 fremdsprachigen und deutschen eBooks, eAudios und eMagazinen

filmfriend
Filmportal mit mehr als 3.400 Filmen und 220 Serien

tigerbooks
App für Kinder von 2 bis 12 Jahren mit über 10.000 Hörbüchern und eBooks, interaktiven Bilderbüchern mit Vorlesefunktion und Lesespielen.

Brockhaus
Das digitale Brockhaus Kinder- und Schullexikon

STADTBÜCHEREI WÖRTH AM RHEIN (Hauptstelle)
Am Rathausplatz | 76744 Wörth am Rhein
Tel. 07271 / 131-140 | stadtbuecherei@woerth.de

Öffnungszeiten
Mo & Fr: 10 – 18 Uhr
Di & Do: 13 – 18 Uhr
Sa: 10 – 13 Uhr



Wissens Werk
Wörth am Rhein

StadtBücherei
Wörth am Rhein



SPIELEND LERNT
ES SICH AM LEICHTESTEN!

Die Stärkung der Lese-, Informations- und Medienkompetenz, der kulturellen Bildung und Demokratieerziehung – dies alles sind wichtige Themen der Zusammenarbeit zwischen Schule und Bibliothek. Die Stadtbücherei möchte mit ihren Angeboten die Schulen in ihrem Bildungsauftrag unterstützen.

UNSERE ANGEBOTE

Interaktive Bibliotheksführung mit Actionbound (5. Klasse)

Einführung in die Bücherei und ihre Funktionen mit einer digitalen Rallye in Kleingruppen.

FakeHunter junior (5. Klasse)

Spielerisch werden Schüler*innen der 5. Klassen an Methoden herangeführt, um einen kritischen Umgang mit digitalen und analogen Medien zu erlernen und Falschinformationen zu erkennen.

Buch-Duell (6./7.) Klasse

Beim Buch-Duell treten jeweils zwei neutral verpackte Bücher gegeneinander an und wetteifern um die Gunst der Schüler. Diese stimmen darüber ab, welches Buch ihnen jeweils besser gefällt. Die Buch-Kandidaten sind eine bunte Mischung aus 8 bis 10 spannenden und interessanten Jugendromanen.

FakeHunter (ab 8. Klasse)

Während des Planspiels lernen die Jugendlichen, FakeNews aufzudecken. Sie werden dabei in kleinen Teams detektivisch tätig. Sie sollen mithilfe der „Fake-Prüfwerkzeuge“ und diverser verlässlicher Quellen aus Internet, Datenbanken und Bibliotheken Fakten überprüfen, verifizieren oder als FakeNews entlarven.

Workshops zum Medienkompass (5./6./7. Klasse)

Im Greenscreen-Workshop vermitteln wir nicht nur Basics über Persönlichkeits- und Urheberrechte, sondern auch die Funktionsweise der Greenscreen-Technik und der passenden App. Beim anschließenden Fotoshooting und der Bearbeitung der Fotomontagen wird das zuvor Erlernte sofort kreativ umgesetzt.

Zu richtigen Filmemachern werden die Schüler*innen am Trickfilmtag. Sie lernen das Stopptrickverfahren kennen, wiederholen, welche Elemente für eine Story benötigt werden und produzieren ihren eigenen Stop-Motion-Film inklusive Ton und Abspann.

Medienkisten

Begleitend zu bestimmten Themen oder Projekten stellen wir gerne individuell zugeschnittene Medienkisten für Sie zusammen.







LESESOMMER RHEINLAND-PFALZ

Teilnehmen können Schüler von 6 bis 16 Jahren. In einem Zeitraum von 9 Wochen sollen mindestens drei Bücher gelesen werden. Zum Abschluss gibt es eine Urkunde, die Teilnahme an der landesweiten Verlosung und ein Abschlussfest mit Veranstaltungsprogramm und Tombola in der Festhalle Wörth am Rhein.